



**Département des arbitres  
Commission des règles**

## **RECUEIL D'INTERPRETATIONS DE REGLES 2006 - 2010**

*Un complément au livre officiel de règles de jeu IIHF et de l'IIHF Case-Book du 17.  
août 2007*

**Ce document remplace toutes les interprétations antérieures du DAR**

<p><b>226</b></p>	<p><b>Protection de la nuque ou du cou</b></p> <p>Le Capitaine de l'équipe A demande à l'arbitre de contrôler la protection du cou (ou la visière) du joueur B7.</p> <p>Si le contrôle s'avère correct, il n'y a <b>pas de pénalité</b> pour l'équipe A; dans ce cas, il ne s'agit pas d'une mesure.</p> <p>Si le contrôle s'avère non conforme, l'équipe B reçoit un <b>avertissement</b>. Toute autre infraction concernant l'équipement (casque, visière, jugulaire, maillot, etc.) est punie d'une <b>pénalité de méconduite</b> (règle 555)</p>
<p><b>260</b></p>	<p><b>Mesure d'une crosse + Case Book A - 3</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les crosses peuvent être mesurées lors d'un tir de pénalité ou les Game Winning Shots. Une mesure peut être demandée avant ou après le tir.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Mesure avant le tir: Si la crosse est non conforme – le joueur fautif est pénalisé et doit aller sur le banc des pénalités, un autre joueur effectue le tir. La crosse de ce joueur ne peut pas être mesurée (une seule mesure par arrêt de jeu). Si la crosse est conforme – l'équipe qui a demandé la mesure reçoit une <b>pénalité de banc mineure</b>.</li> <li>b) Mesure après le tir: Un éventuel but marqué est <b>valable</b>. Si la crosse est non conforme – pénalité contre le joueur fautif. Si la crosse est conforme – l'équipe qui a demandé la mesure reçoit une <b>pénalité de banc mineure</b>.</li> </ol> </li> <li>2. Lors des "Game-Winning-Shots" on peut effectuer des mesures comme mentionnées sous point 1 avant et après chaque tir. <b>Chaque tir</b> est considéré comme un arrêt de jeu.</li> <li>3. Une éventuelle <b>pénalité de banc mineure</b>, pour avoir demandé une mesure qui s'est avérée correcte doit être subie par un joueur de l'équipe fautive et il doit prendre place sur le banc des pénalités.</li> <li>4. Aucune mesure de crosse ou de pièce d'équipement de gardien ne peut être faite entre la fin des prolongations et les tirs au but décisifs (Game-Winning-Shots).</li> <li>5. Dans le sens des prescriptions susmentionnées, le tir de pénalité / "Game-Winning-Shot" commence lorsque le joueur qui va l'effectuer arrive sur la glace.</li> <li>6. Une mesure de crosse doit être demandée immédiatement par l'équipe qui le désire. Dès que le joueur qui effectue le tir de pénalité arrive sur la glace, le capitaine de l'équipe adverse doit en informer l'arbitre. Une demande de mesure est considérée comme tardive, si l'arbitre a donné des instructions concernant le tir de pénalité au gardien ou au joueur allant l'exécuter.</li> </ol>
<p><b>402</b></p>	<p><b>Début de la prolongation, resp. du tir de pénalités</b></p> <p>Sur des patinoires ouvertes on change de côté au milieu du troisième tiers. S'il y a prolongation, resp. tirs de pénalités, les équipes prennent les positions comme au début du 3ème tiers.</p>
<p><b>411</b></p>	<p><b>Changement de joueurs ou de gardiens</b></p> <p>Une pénalité est indiquée contre un attaquant dans sa zone d'attaque. Le gardien se dirige en direction du banc des joueurs, le changement est prématuré et l'arbitre interrompt le jeu. A ce moment le puck se trouve encore dans la zone de défense du gardien.</p> <p>Le prochain engagement aura lieu au point d'engagement dans la zone neutre.</p>



<b>509</b>	<p><b>Déplacement du but lors du tir de pénalité décisif (GWS) – tir de pénalité</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'arbitre <b>contrôle</b> avant chaque tir de pénalité le but afin de s'assurer qu'il est bien ancré.</li> <li>2. L'arbitre rend le gardien attentif qu'il a contrôlé le but et que, s'il le déplace, il accordera un but automatique à moins que:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'action ait été terminée avant le déplacement</li> <li>- le puck a traversé la ligne de but prolongée avant le déplacement</li> <li>- le déplacement ait lieu lors d'un tir sur un rebond (Action terminée)</li> <li>- l'arbitre ait arrêté le jeu par un coup de sifflet</li> </ul> </li> </ol>
------------	--

<b>512</b>	<b>Pénalités coïncidentes</b>
------------	-------------------------------

Equipe G					Equipe A				
Temps	Début	Fin	No	Pén	Temps	Début	Fin	No	Pén
24.36	24.36	29.36	41	5'	24.36	24.36	29.36	11	5'
24.36	24.36	60.00	41	20'	24.36	24.36	60.00	11	20'
24.36	24.36	26.36	41	2'	24.36	24.36	26.36	63	2'
24.36	26.36	28.36	41	2'	24.36	26.36	28.36	63	2'
24.36	24.36	26.36	26	2'					
24.36	26.36	28.29	26	2'	25.31	25.31	27.31	5	2'
					28.29	But A			

**QUESTION:**

Quels joueurs doivent prendre place sur le banc des pénalités à 24.36 ?

**REPONSE:**

Un joueur de chaque équipe G 26 + A 63

Combien de joueurs sont sur la glace à 24.36?

4 : 5

Quel temps doit-on inscrire sur la feuille de match comme début de pénalité pour les mécs match

24. 36

<b>512</b>	<b>Pénalités coïncidentes</b>
------------	-------------------------------

3:00 A7 2'  
 3:40 A9 2' B12 2' + Mec match  
 B12 est renvoyé au vestiaire. Est-ce qu'un substitut doit prendre place sur le banc des pénalités ?  
 Non, car les pénalités de A9 et B12 ne sont pas affichées. Elles n'ont aucune influence sur le déroulement du jeu et de ce fait il n'est pas nécessaire de mettre un substitut sur le banc des pénalités.

<b>513</b>	<b>Pénalités différées - déroulement</b>
------------	--

3:00 A7 2'  
 3:40 A9 2'  
 4:00 A3 2'  
 A quel moment ces joueurs reviennent sur la glace si aucun but n'est marqué ?  
 La pénalité de A7 est terminée à 5:00 et celle de A3 commence  
 La pénalité de A9 est terminée à 5:40 et le joueur A7 peut revenir sur la glace  
 La pénalité de A3 est terminée à 7:00 et le joueur A9 peut revenir sur la glace  
 Le joueur A3 revient sur la glace au prochain arrêt de jeu.

<b>550</b>	<b>Comportement antisportif – jet de crosse</b>
------------	---

	<p>Si un joueur pénalisé est furieux et, en se dirigeant en direction du banc des pénalités, il jette sa crosse sur le banc par l'ouverture de la porte, il reçoit en plus une <b>pénalité de méconduite</b> et non pas une pénalité de méconduite match selon la règle 568. Ce n'est pas un jet de crosse hors de la surface de glace.</p>
<b>550</b>	<p><b>Comportement antisportif</b></p> <p>Définition pour infliger des pénalités avant le match:</p> <p>Avant le match est à partir du moment où les arbitres et les joueurs arrivent sur la glace resp. sur les bancs des joueurs (pas lors de l'échauffement)</p>
<b>554c</b>	<p><b>Tirer ou envoyer le puck en dehors de la glace</b></p> <p>Un joueur ou un gardien de but qui, alors qu'il se trouve dans sa <b>zone de défense</b>, tire, lance ou envoi le puck avec ses mains ou sa crosse <b>directement</b> en dehors de la surface de jeu (pas dévié), sauf s'il n'y a pas de verres de protection (vers les bancs des joueurs ou de pénalités), se verra infliger une <b>pénalité mineure</b> pour retard le jeu conformément à cette règle.</p> <p>Un joueur ou un gardien de but qui se trouve dans la zone neutre ou d'attaque tire <b>clairement</b> le puck en dehors de la surface de jeu <b>pour provoquer un arrêt de jeu</b> se verra infliger une <b>pénalité mineure (retarder le jeu)</b>.</p> <p>Un joueur ou gardien de but qui tire le puck en dehors de la surface de jeu lors d'un arrêt de jeu se verra infliger une <b>pénalité de méconduite</b>.</p>
<b>569</b>	<p><b>Jet de crosse ou d'objet sur la glace</b></p> <p>Le facteur déterminant est la position du puck ou du porteur du puck. La différence est :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le porteur du puck a le puck sous contrôle (conduit avec la crosse), ou</li> <li>- un puck veut dire un puck libre dans les environs du joueurs (env. 1 à 5 m devant lui).</li> </ul>
<b>571</b>	<p><b>Prévention des infections par le sang</b></p> <p>Si un joueur a le maillot souillé par le sang, l'arbitre doit l'inviter à rétablir son maillot. (changer/nettoyer). L'arbitre en informe également le coach et de ce fait l'équipe a été avertie. Si le joueur revient sur la glace avec son maillot souillé il reçoit une <b>pénalité de méconduite</b> (selon règle 555c).</p> <p>Un substitut doit prendre place sur le banc des pénalités. le joueur incriminé doit changer son maillot et ne peut plus participer au jeu jusqu'à ce que sa pénalité soit terminée.</p>
<b>573</b>	<p><b>Trop de joueurs sur la glace (surnombre)</b></p> <p>Si lors d'un <b>changement de joueurs</b> dans les deux dernières minutes ou lors de la prolongation il y a trop de joueurs sur la glace, l'équipe est punie, en principe, d'une <b>pénalité de banc mineure</b>.</p> <p><b>Intentionnel</b> veut dire qu'il y a de manière flagrante un ou plusieurs joueurs en plus sur la glace et participent au jeu. Il est de la compétence de l'arbitre de décider.</p>

576

**Plongeon (Diving)**

L'application de la "double pénalisation" est à présent réglée comme suit:

- Une pénalisation contre un joueur (p.ex. accrocher) et une autre contre l'autre joueur (pénalité mineure pour comportement antisportif) **ne doit plus** être appliquée.
- **Nouveau:** une pénalité de **méconduite** (10', code 31 / comportement antisportif) sera infligée dans le cas suivant: Si le bras est levé pour indiquer une pénalité et que le joueur se laisse tomber par la suite (avec retardement et de manière théâtrale) il faut le punir avec une pénalité de méconduite conformément à la règle 550b1 (provoquer un officiel) et l'autre joueur reçoit la pénalité pour sa faute.
- **Précision:** Les options suivantes sont toujours possibles: **Uniquement** la pénalité pour le joueur fautif, ou **uniquement** le plongeon (pénalité mineure' pour comportement antisportif), à l'appréciation de l'arbitre.